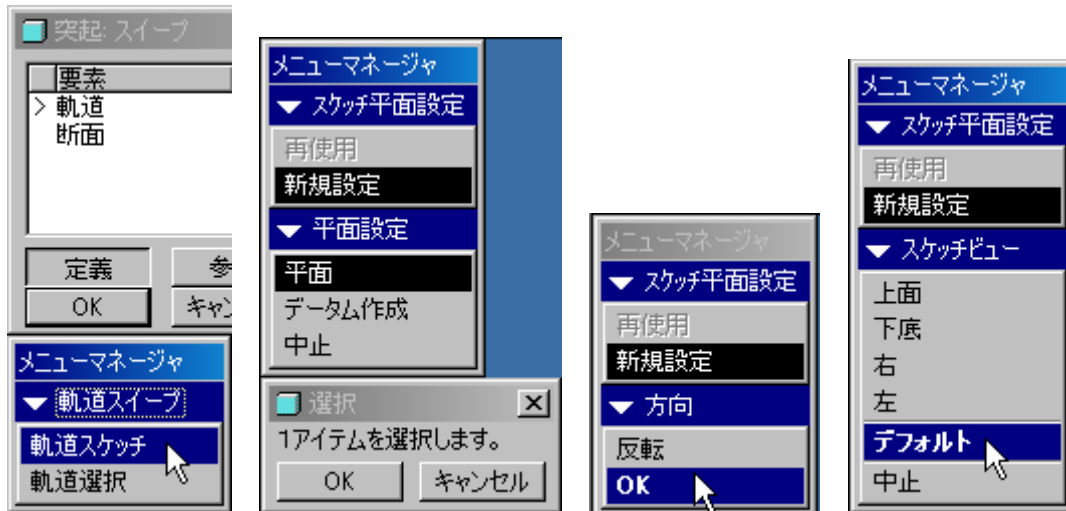
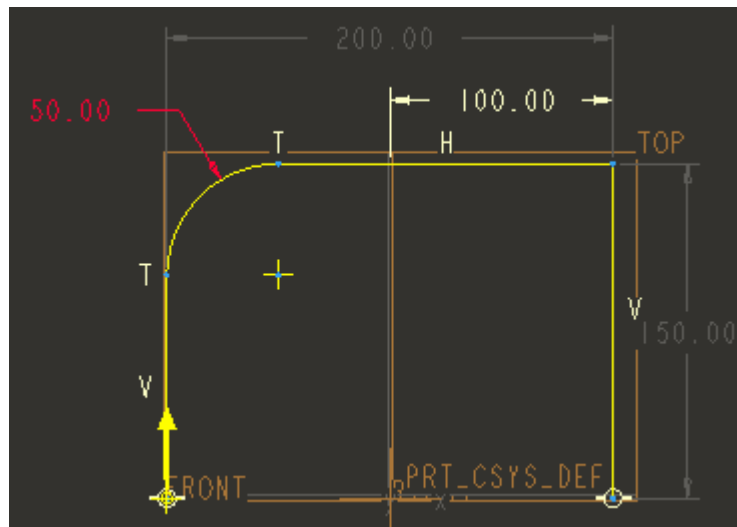


Pro/ENGINEER WILDFIRE 2.0 「スイープ」

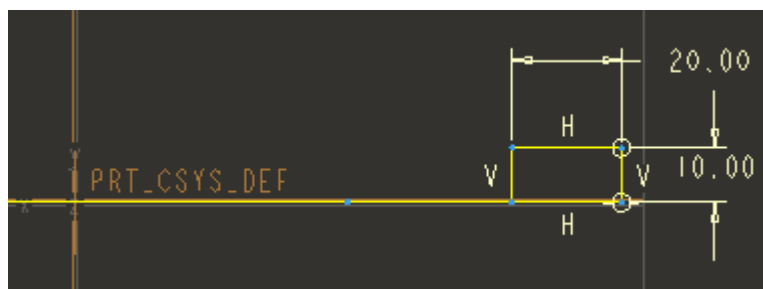
「挿入」 「スイープ」 「突起」を選択する．メニューマネージャの「軌道スケッチ」をクリックし、「平面設定」に「平面」を選択して、スイープする軌道を TOP 面にするためにグラフィック・ウィンドウで TOP 面をクリックすると、スケッチ平面を見る方向が矢印で示される．「OK」ボタンをクリックし、つづく「スケッチビュー」を「デフォルト」をクリックする。



や を使用してスイープする軌道を以下のようにスケッチし、 でスケッチ終了する．



を選択して、以下のような長方形をスケッチして、 でスケッチ終了する．



突起スイープの「OK」ボタンをクリックする． をクリックして「標準方向」を選択する．

