
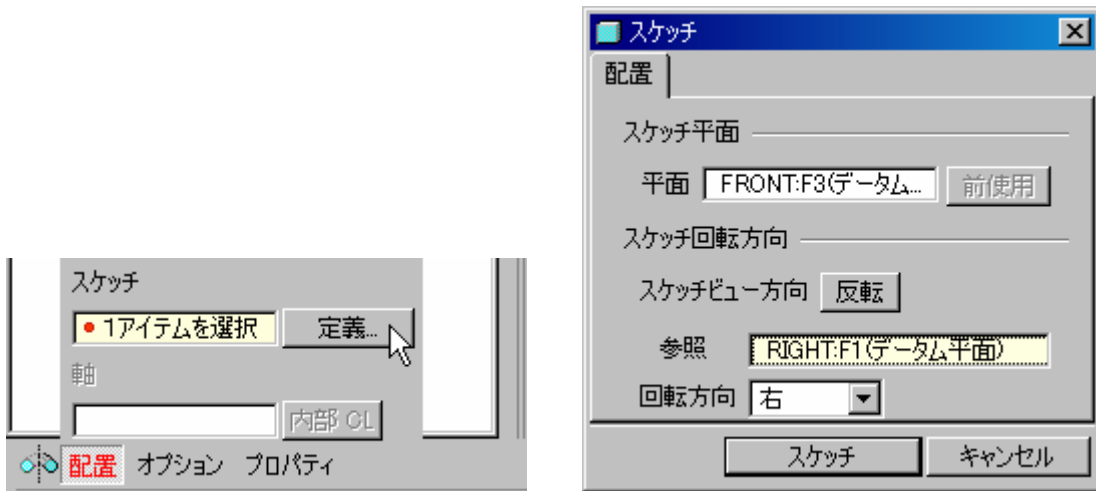


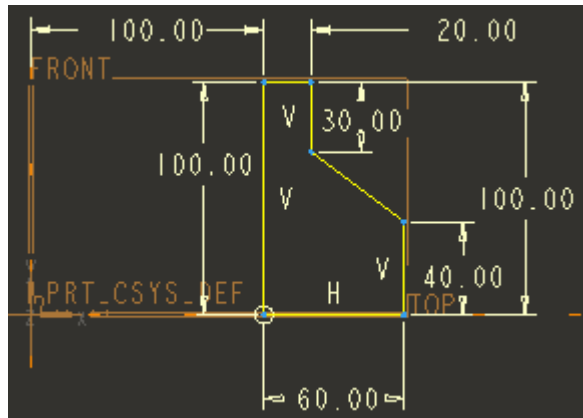


Pro/ENGINEER WILDFIRE 2.0 「回転」

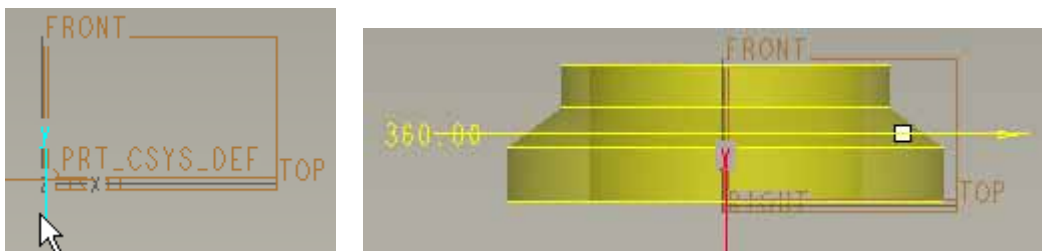
「挿入」 「回転」または、 を選択する。ダッシュボードの配置をクリックし、定義をクリックする。スケッチ平面に FRONT 面を選択して、スケッチ・ウィンドウの「スケッチ」ボタンをクリック。



「スケッチ」 「直線」または、 を選択して下図のような断面を描き、数値値をダブルクリックして下図の寸法に修正する。「スケッチ」 「終了」または、 を選択してスケッチ画面を終了する。




回転軸を Y 軸に設定するために、カーソルを Y 軸に合わせ、シアン色に変化した場所(下左図)でクリックすると、指定した軸は赤色に変化し、回転により作成されるモデルが黄色 (下右図) で表示される。



Y 軸まわりに任意の角度で回転した部品を作成するのであれば、ダッシュボードの数値部分を



360.00 から変更すればよい。 をクリックする。

